IAP7 Rec'd PCT/PTO 11 JUL 2006

7/11/06

Approved for use through 07/31/2006. OMB 0651-0031 U.S. Patent and Trademark Office; U.S. DEPARTMENT OF COMMERCE Under the Paperwork Reduction Act of 1995, no persons are required to respond to a collection of information unless it displays a valid OMB control number. Application Number TRANSMITTAL Filing Date 13 January 2006 First Named Inventor Sergey Nikolaevich Zheltov **FORM** Art Unit Not yet assigned **Examiner Name** Not yet assigned (to be used for all correspondence after initial filing) Attorney Docket Number 42390P16122 Total Number of Pages in This Submission **ENCLOSURES** (Check all that apply) After Allowance Communication to TC Fee Transmittal Form Drawing(s) Appeal Communication to Board Licensing-related Papers Fee Attached of Appeals and Interferences Appeal Communication to TC Petition Amendment/Reply (Appeal Notice, Brief, Reply Brief) Petition to Convert to a Proprietary Information After Final Provisional Application Power of Attorney, Revocation Status Letter Affidavits/declaration(s) Change of Correspondence Address Other Enclosure(s) (please Identify Terminal Disclaimer **Extension of Time Request** below): Return Receipt Postcard Request for Refund **Express Abandonment Request** CD, Number of CD(s) Information Disclosure Statement Landscape Table on CD Certified Copy of Priority Remarks Express Mail No. EV 841 071 825US Document(s) Reply to Missing Parts/ Incomplete Application Reply to Missing Parts under 37 CFR 1.52 or 1.53 SIGNATURE OF APPLICANT, ATTORNEY, OR AGENT Firm Name BLAKELY, SOKOLOFF, TAYLOR & ZAFMAN, LLP 12400 Wijshire,Boulevard, Seventh Floor, Los Angeles, CA 90025-1030 Signature Printed name James C. Scheller Date Reg. No. 31,195 2006 CERTIFICATE OF MAILING I hereby certify that this correspondence is being deposited with the United States Postal Service on the date shown below with sufficient postage as first class mail in an envelope addressed to: Mai/Stop PCT, Commissioner for Patents, P.O. Box 1450, Alexandria, VA 22313-1450, Signature

This collection of information is required by 37 CFR 1.5. The information is required to obtain or retain a benefit by the public which is to file (and by the USPTO to process) an application. Confidentiality is governed by 35 U.S.C. 122 and 37 CFR 1.11 and 1.14. This collection is estimated to 2 hours to complete, including gathering, preparing, and submitting the completed application form to the USPTO. Time will vary depending upon the individual case. Any comments on the amount of time you require to complete this form and/or suggestions for reducing this burden, should be sent to the Chief Information Officer, U.S. Patent and Trademark Office, U.S. Department of Commerce, P.O. Box 1450, Alexandria, VA 22313-1450. DO NOT SEND FEES OR COMPLETED FORMS TO THIS ADDRESS. SEND TO: MS PCT, Commissioner for Patents, P.O. Box 1450, Alexandria, VA 22313-1450.

Jessica Savage

Typed or printed name

РОСПАТЕНТ

Федеральное государственное учреждение «Федеральный институт промышленной собственности Федеральной службы по интеллектуальной собственности, патентам и товарным знакам» (ФГУ ФИПС)

Бережковская наб., 30, корп. 1, Москва, Г-59, ГСП-5, 123995 Телефон 240- 60- 15. Телекс 114818 ПДЧ. Факс 234- 30- 58

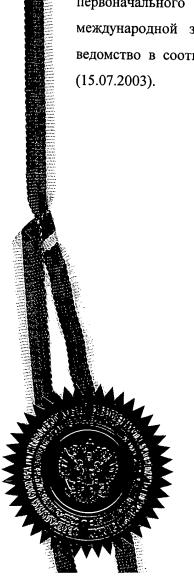
Наш № 20/12-258

CERTIFIED COPY OF PRIORITY DOCUMENT

«11» мая 2006 г.

СПРАВКА

Федеральный институт промышленной собственности (далее - Институт) настоящим удостоверяет, что приложенные материалы являются точным воспроизведением первоначального заявления, описания, формулы, реферата и чертежей (если имеются) международной заявки № РСТ/RU2003/00307, поданной в Институт как в Получающее ведомство в соответствии с Договором о патентной кооперации 15 июля 2003 года (15.07.2003).



И.О. заведующего отделом 20

20

Т.Ф.Владимирова

Копия для получающего ведомства

PCT

ЗАЯВЛЕНИЕ

Нижеподписавшийся просит рассматривать настоящую международную заявку в соответствии с Договором о патентной кооперации

Р(Номер	- Заполняется получающим ведомством —— CT/RU 0 3 / 0 0 3 0 7 международной заявки
I 5	моля 2003 (I5.07.2003) еждународной подачи
Наимен «Межл	RO/RU MEXILYHAPOIHAR 3ABKA PCT PCTINIERNA HONAL APPLICATION

заявку в соответствии с Договором о патентно	«Междунаронная Ристи AL APPLICATION
кооперации	№ дела заявителя или агента (по желанию) (максимум 12 знаков) Z 427
Графа I НАЗВАНИЕ ИЗОБРЕТЕНИЯ "A. r prefix codes"	method of decoding variable length
Графа II ЗАЯВИТЕЛЬ Д	анное лицо является также изобретателем
Имя и адрес: (Фамилия указывается перед именем, для юридического лици нис. Адрес должен выпочать почтовый индекс и название страны. Если госу	дарство местожительства
INTEL, ZAKRYTOE AKTSIONERNOE OB RU, 125252, Moscow, Sokol-10	
Business Center, Chapaevsky per	Телепринтер №
	Регистрационный № заявителя в Ведомстве
Государство (т.е. страна) гражданства: RU	Государство(т.е. страна) местожительства:
	казанных государств, указанных дополнительной грере
Графа III ДРУГИЕ ЗАЯВИТЕЛИ И/ИЛИ (ДРУ	УГИЕ) ИЗОБРЕТАТЕЛИ
ZHELTOV Sergei Nikolaevich RU, 603950, Nizhny Novgorod, Turgenev st., 30	только заявителем: заявителем и изобретателем х только изобретателем (если отмечен этот бокс, то ниже заполнять не требуется) Регистрационный № заявителя в Ведомстве
осударство (т.е. страна) гражданства: RU	Государство (т.е. страна) местожительства: RU
аявителем для: государств государ	азанных голько США государств, указанных в дополнительной графе
х Другие заявители и/или (другие) изобретатели	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	ТЕЛЬ; ИЛИ АДРЕС ДЛЯ ПЕРЕПИСКИ
иказанное ниже лицо настояшим назначается (назначено) при натересы заявителя(ей) в компетентных международных орг	ганах в качестве:
Адрес для переписки: Пометить этот бокс, если аго	е страны) 925-16-61 Телефакс № п-924-95-40
указанный выше адрес используется только как спе	имальный адрес для переписки

Графа III ДРУГИЕ ЗАЯВИТЕЛИ И/ИЛИ (ДРУГИЕ) ИЗОБРЕТАТЕЛИ Если ни одна из следующих подграф не используется, этот лист не включается в заявление				
Имя и адрес: (Фамилия указывается перед именем. для юридического лица - полное у пис. Адрес далжен включать почтовый индекс и название страны. Если государство м клизу не будет указани, то такивым будет считаться страна указанного в данной гра BRATANOV Stanislav Viktorovich RU, 603950, Nizhny Novgorod, Turgenev st., 30	естожительства только заявителем:			
	Регистрационный № заявителя в Ведомстве			
Государство (т.е. страна) гражданства: RU	осударство (m.e. страна) местожительства: RU			
Данное лицо является всех указанных всех указанных заявителем для: государств государств, кре				
ИМЯ И адрес: (Фамилия указывается перед именем, для юридического лица - полное у ние. Адрес: должен вълючать почтовый индекс и название страны. Если государство ме внизу не будет указано, то таковым будет считаться страна указанного в данной грас	естожительство только заявителем:			
Государство (т.е. страна) гражданства:	сударство(m.e. страна) местожительства:			
Данное лицо является всех указанных всех указанных государств, крс				
Имя и адрес:(Фамилия указывается перед именем, для юридического лица - полное ус те. Адрес далжен включать почтовый индекс и название страны. Если государство ме виизу не будет указано, то таконым будет считаться страна указанного в данной град	только заявителем: заявителем и изобретателем только изобретателем (если отмечен этом бокс, то ниже заполнять не требуется) Регистрационный №			
Государство (т.е. страна) гражданства:	заявителя в Ведомстве ударство (т.е. страна) местожительства:			
Данное лицо является всех указанных всех указанных				
заявителем для: государств государств, кро				
Имя и адрес:(Фамилия указывается перед именем, для юридического лица - полное ус инс. Адрес должен включать почтовый индекс и название страны. Если государство ме внизу не будет указано, то такижым будет считаться страна указанного в данной град	стожительства только заявителем:			
Государство (т.е. страна) гражданства:	ударство(т.е. страна) местожительства:			
Данное лицо является всех указанных всех указанных всех указанных государств, кро				
Другие заявители и/или (другие) изобретатели названь	і на другом листе для продолжения			

									
	Графа V УКАЗАНИЕ ГОСУДАРСТВ Пометьте нужные боксы ниже, должен быть отмечен как минимум один бокс								
	Настоящим делаются следующие указания в соответствии с правилом 4.9(а):								
P			ьный патент						
·	АР Патент ARIPO: GH Гана, GM Гамбия, KE Кения, LS Лесото, MW Малави, MZ Мозамбик, SD Судан, SL Сьерра- Леоне, SZ Свазиленд, TZ Объединенная Республика Танзания, UG Уганда, ZH Замбия, ZW Зимбабве, а также любое другое государство, являющееся Договаривающимся государством Протокола Хараре и РСТ(если испрацивается иной вид охраны или статус, написать на пунктирной линии):								
	×	ĘА	Евразниский патент: АМ Армеі MD Республика Молдова, RU Рос другое государство, являющееся	сийс Дого	кая (вари	Федерация, ТЈ Таджикистан, 1 нвающимся государством Евра	М Ту зийск	ркмеі ой пат	нистан, а также любое гентной конвенции и РСТ
	3	EP	DK Дания, ES Испания, FI Финляя LU Люксембург, MC Монако, NL государство, являющееся Договар	ідия Нид ивак	, FR ерла оши	Франция, GB Великобритани: нды, РТ Португалия, SE Швеі мся государством Европейской	i, GR рия, Ті і патен	Греці R Тур тной	ия, IE Ирландия, IT Италня, ция, а также любое другое конвенции и РСТ, S Словени
	○А Патент ОАРІ: В Буркина Фасо, В Ј Бенин, С Г Центральная Африканская республика, С С Конго, С І Кот д'Ивуар, С М Камерун, G А Габон, G N Г винея, G Q Экваториальная Г винея, G W Г винея-Бисау, М L Мали, М R Мавритания, N E Нигер, S N Сенегал, Т D Чад, Т G Того а также любое другое государство, являющееся членом ОАРІ и Договаривающимся государством Р С Т (если испрашивается иной вид охраны или статус, написать на пунктирной линии): Национальный патент (если испрашивается иной вид охраны или статус, написать на пунктирной линии):								
н	аці	нона	льный патент (если испримающение						•
[3]	A 1	r Of	бъединенные Арабские Эмираты	\mathbf{x}	GM	Гамбия	X	OM	Оман
	A	G AH	пигуа и Барбуда	_		Хорватия			Новая Зеландия
X	· A1	I. An	бания			Венгрия		PH	Филиппины
図	A	M A	рмения	\boxtimes	ID	Индонезия	Z X	PL	
Ø	A'	ΓΑ	стрия	X	IL	Израиль			Португалия
図	A٦	υАв	стралия	X	IN	Индия			Румыния
	A	Z A	зербайджан			Исландия	×	RU	Российская Федерация
X	B	4 Б	осния и Герцеговина	図	JP	Япония	6 7	CD.	Cypoy
□ Z			арбадос	図		Кения			Судан
Z	B	GБ	олгария	\boxtimes		Кыргызстан	. X		Швеция
2	B	R B	разилия	X	KР	Корейская народно-демокра-			Сингапур 44 RO/R
ⅎ	B,	У `Б	еларусь	É		тическая республика		-91	Словакия
[2]	B	Z 5	елиз	쪼	KR	Республика Корея			Съерра-Леоне
X	C.	A Ka	анада	X		Казахстан		SL TJ	Таджикистан
□3	C	H an	d L1 Швейцария и Лихтенштейн	図		Сент-Люсия		TM	Туркменистан
M	C	N Kn	тай	XI		Шри Ланка	×	TN	Тунис
	_		олумбия	X		Либерия	\boxtimes	TR	Турция
			оста Рика	N N	LS	Лесото		TT	Тринидад и Тобаго
	C	U K	уба	_	•	Литва	×	TZ	Танзания
	C	Z Ye	ешская республика			Люксембург	X	UA	Украина
[절	D	ЕГе	рмания			Латвия			Уганда
			ания	図		Марокко	₩.		Соединенные Штаты Америки
	Ď	MI Д	оминика	X		Республика Молдова	_		
_	D	L AI	лжирквадор	is.		3 Мадагаскар 3 Бывшая Югославская респуб			Узбекистан
<u> </u>	E	U .JI	стония	س	144 JA	лика Македония	_ E3		Вьетнам
1	E.	ヒコ	слания	X	MN	Монголия	· 🗵	YU	Югославия
	F	וע כ	инляндия	図		V Малави		ZA	Южная Африка
			еликобритания	$\overline{\mathbf{z}}$	MX	С Мексика		ZH	Замбия
			ренада	$\overline{\mathbf{x}}$		Мозамбик	<u> </u>	ZW	Зимбабве
			ренада рузия	×		Норвегия			·
	G	L I	рузп» ана			1.000.1			
I —						·	•		
E	Боксы, зарезервированные для указания государств, которые стали участниками РСТ после выпуска данного листа								
_									
╽┕	•								
╎┌]]	·	Ц	•••••	
, L	Упоминание о предварительных указаниях: В дополнение к указаниям, сделанным выше, заявитель, в соответствии с правилом 4.9(b), делает также все указания, допустимые в соответствии с РСТ, за исключением указания (указаний), приведенного в Дополнительной графе в качестве исключенных из данного упоминания, и заявляет, что эти дополнительные указания подлежат подтверждению, и что любое указание, не подтвержденное до истечения 15 месяцев с даты приоритета, должно считаться изъятым заявителем на момент истечения этого срока (Подтверждение(включая оплату пошлины) должно					лючением указания (указании), заявляет, что эти дополнительные ия 15 месяцев с даты приоритета,			
1 6	โып	ь пр	едставлено в получающее ведомсп	180 8	npe	иелах 15-месячного срока)			

Графа VI ЗАЯВЛ	ЕНИЕ НА ПРИОРИТЕТ				
Настоящим заявляется	приоритет следующей предше	ствующей заявки(ок) :			
Дата подачи	Номер	Если п	редшествующая заявка яв	700700:	
предшествующей заяви	ки предшествующей заявки	национальной заявкой:			
(день/месяц/год)		страна	региональное ведомство	международной заявко получающее ведомств	
(1)				Service Schowers	
(2)					
(3)				<u></u>	
(5)			·		
				_	
(4)					
(5)					
(-)	·				
Последующие за	аявления на приоритет указаны	в Дополнительной граф	е		
Получающему ведомст	ву поручается подготовить и на	аправить в Международі	ное бюро заверениче коли	IO PROTUGORANO X	
	о том шучае, если преоществу	WWWXX 3088K013098V111 hw	na nadaya a aadayaa	ю предшествующей торое для настоящей	
	применения получиющим веооме	твом), указанную выше і	как:	. ,	
BCe(1)	☐ (2) ☐ (3)	(4) (5)	Другое, см. Д	Дополнительную графу	
*Если предшествую	ощей заявкой является заявк	a ARIPO, то должна	быть указана, по крайи	aŭ nana odua alla	
y ruchinuqu mupunce	<i>νοα κυπθεπάμα πο οχυάμε ππα</i>	OMBOUTERHOU CONCMESU	MOCME TIME Advis August		
торговой Организиц	јии, в которую оыла пооана	ранняя заявка (правил	no 4.10(b)(ii)		
		•			
Графа VII МЕЖД	УНАРОДНЫЙ ПОИСКОВ	ЫЙ ОРГАН			
Выбор международног	Выбор международного поискового органа (ISA) (если компетентными в проведении международного поиска являются два				
или более международных поисковых органа, указать выбранный поисковый орган; можно использовать двубуквенный код):					
ISA /RU		·		,	
				•	
Просьба об использова	ании результатов ранее прове народного поискового органа ра	денного поиска; ссылка	а на такой поиск (если по	иск был уже проведен	
Дата (день/месяц/год)	наросного поискового органа ра Номер	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Ha (unu nezuonantuoe eeda	uama a l	
	дата (оень/месяџ/год) Номер Страна (или региональное ведомство)				
Графа VIII ДЕКЛ	АРАЦИИ				
Данное заявление содер необходимые боксы и у	ожит следующие декларации (г казать в правой колонке количе	ниже отметить		Количество	
деклараций):	позато в правои колонке количе	гство кажоого типа		деклараций	
Fresho VIII (i)	Л				
Графа VIII (i)	Декларация об удостоверении	личности изобретателя	:		
Графа VIII (ii)	Декларация о правомочности	заявителя на дату между	наролной		
	подачи подавать заявку и полу	учать патент	:		
Графа VIII (iii)	Декларация о правомочности	Заявителя на лату межлу	uano zuoŭ		
	подачи на заявление о приори	тете в случае, если он не	является		
	заявителем, подавшим предше	ествующую заявку	:		
Графа VIII (iv)	Декларация об авторстве на из	вобретение для пелей ука	зания	.*	
	Соединенных Штатов Америки				
Графа VIII (v)	Декларация о не наносящих уц	ienfi กละหายเรนอง ของ v	GTUGV 112 00		
	отсутствия новизны	г- респрытылл или изъ	л глял из*38 :	j	
			•	İ	

Бланк РСТ/RO/101 (третий лист) (Январь 2002)

Графа IX КОНТРОЛЬНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ; ЯЗЫК ПОДАЧИ			
Настоящая международная заявка содержит: (а) следующее количество листов на бумажном носителе: заявление(включая декларации) : 5 описание (исключая перечень 19 последовательностей) : формула : 3 реферат : 1 чертежи : 3 Предварительное число листов : 31 часть описания с перечнем последовательностей (действительное число листов, представленых на бумажном носителе, независимо от представления в машиночитаемой форме; см. ниже пункт (b) Общее число листов : 31 (b) перечень последовательностей представлен в машиночитаемой форме (i) Полько (в соответствии с разделом 801(a)(i)) (ii) Как приложение к представленному на бумажном носителе(в соответствии с разделом 801(a)(ii)) Тип и количество носителей (дискета, CD-ROM, CD-R или другое), на котором представлен перечень последовательностей (дополнительно к указанному в пункте 9(ii) в правой колонке): Фигура чертежей, предлагаемая для публикации с рефератом:	К настоящей международной заявке приложены следующие документы (ниже следует отметить соответствующие боксы и указать с правса количество приложений каждого вида): 1.	:	
Заполняется	General Director of OOO "Sojuzpatent" Felitsyna S.B. Felitsyna S.B. 2003 (15.07.2003)	·	
3. Исправленная дата при более позднем, но своевреме получении страниц или чертежей, доукомплектовыв предполагаемую международную заявку:	нном аюших	чены: лучены:	
 4. Дата своевременного получения требуемых исправлений согласно статье 11(2) РСТ: 5. Международный поисковый орган (если компетентны два и более): ISA/ RU 			
Заполняется Международным бюро Дата получения регистрационного экземпляра Международным бюро:			

A Method of Decoding Variable Length Prefix Codes

A portion of the disclosure of this patent document contains material that is subject to copyright protection. The copyright owner has no objection to the facsimile reproduction by anyone of the patent document or the patent disclosure, as it appears in the Patent and Trademark Office patent file or records, but otherwise reserves all copyright rights whatsoever.

BACKGROUND

10

1. FIELD

The present invention relates generally to decoding of variable-length prefix codes, e.g., Huffman codes, and, more specifically, to a new, combined decoding scheme of lookup table decoding and prefix oriented decoding.

2. DESCRIPTION

15

Entropy coding is a widely used data compression technique that many video and audio coding standards are based on. The theoretical basis of entropy coding states that a compression effect can be reached when the most frequently used data are coded with a fewer number of bits than the number of bits denoting the less frequently appearing data. This approach results in coded data streams composed of codes having different lengths.

20

There are a number of methods to form such variable length codes (VLC). One popular method uses a prefixed coding in which a code consists of a prefix that allows a decoding system to distinguish between different codes, and several significant bits representing a particular value (e.g., Huffman coding).

25

30

While most coding standards employ Huffman codes with prefixes composed of a series of '1' or '0' bits in their coding schemes, some standards (e.g., ISO/IEC 14496-2, Moving Pictures Experts Group (MPEG)-4 coding standard, Visual) allow for different coding schemes prefixed with a series of longer bit patterns.

As a general rule, the number of bits that comprise a variable length code depends on the number of bits that comprise the prefix of the code. At the same time, an experimentally defined subset of most frequently appearing codes may have relatively short prefixes (including zero prefix) and, thus, may be decoded in a lookup manner as a single code, which may be a faster way of decoding for a particular system.

Therefore, a need exists for the capability to provide high speed decoding of variable length codes prefixed with regular combinations of bits, in accordance with the actual frequency-to-code length distribution.

BRIEF DESCRIPTION OF THE DRAWINGS

The features and advantages of the present invention will become apparent from the following detailed description of the present invention in which:

Figure 1 is a diagram illustrating an exemplary variable length coding;

Figure 2 is a diagram illustrating relations between bits initially read from a bit stream, selected bits, and a table containing a decoded value, a validity indicator and auxiliary information; and

Figure 3 is a flow diagram illustrating the variable length decoding process in accordance with an embodiment of the present invention.

15 DETAILED DESCRIPTION

5

10

20

25

30

An embodiment of the present invention is a method of implementing a decoder for variable length codes that have prefixes composed of regular bit patterns. To apply the disclosed method to a particular coding scheme, such a scheme should comprise a subset of most frequently used codes with relatively short prefixes (including zero prefix), such that the prefix scan operation becomes inefficient. According to the disclosed method, the number of bits, not less than the maximal possible length of a VLC, is read from a bit stream. Then a predetermined number of bits is selected and used as an index to a data structure that contains at least a decoded value and validity indicator, along with other predecoded data, including but not limited to: prefix type and length, maximal code length for a group of codes, actual code length, and the number of bits to return to the bit stream. The validity indicator is used to determine whether to proceed with the decoding operation, or obtain the valid decoded value from the data structure and return excess bits to the bit stream. If the decoded value is indicated to be invalid, the decoding operation is continued, and a decoding method that estimates the length of the code prefix and the number of significant bits corresponding to the length estimated is applied to the bits initially read from the bit stream. The disclosed method requires less memory than direct lookup decoding methods, and performance of the method exhibits less memory access overhead as compared to prior art methods using multiple lookup tables. Additionally, the present

method appears to be more efficient for decoding of 'short prefix' codes as compared to other prefix oriented methods because it excludes operations of prefix type and length determination for the most frequently used codes.

Reference in the specification to "one embodiment" or "an embodiment" of the present invention means that a particular feature, structure or characteristic described in connection with the embodiment is included in at least one embodiment of the present invention. Thus, the appearances of the phrase "in one embodiment" appearing in various places throughout the specification are not necessarily all referring to the same embodiment.

5

10

15

20

25

30

Figure 1 is a diagram illustrating an exemplary variable length coding. As depicted by Figure 1, each variable length code has a group of bits used as a prefix 10 and a group of significant bits 12. The prefixes may be composed of a group of bits (bit patterns) that (in a general case) are replicated and concatenated to each other. The bits that follow the code prefix may be called significant bits.

Variable length codes (VLCs) may have identical prefixes. In this case, the codes constitute a prefix code group, but at the same time the number of significant bits that follow the prefix may differ. The maximal number of significant bits that is possible for a code in such a group may be referred to as the maximal bit number. The number of bits that follow the prefix for each VLC may be called the actual bit number.

Figure 2 is a diagram illustrating relations between bits initially read from a bit stream, selected bits, and a table containing a decoded value, a validity indicator and auxiliary information in accordance with an embodiment of the present invention. As depicted in the example of Figure 2, the number of bits 20 not less than any possible VLC length, i.e., the number of bits enough to contain the longest VLC in a particular coding scheme, may be read from a bit stream. Any number of leading bits 22 may be selected from the bits read. A data structure 24 is provided to contain at least decoded data and a validity indicator for each bit combination that may be formed from the selected bits. The data structure 24 may also contain auxiliary information on the type of prefix, code length, and the number of bits to return to the bit stream, in order to facilitate future decoding.

Figure 3 is a flow diagram illustrating a variable length decoding process in accordance with an embodiment of the present invention. At block 100, the number of bits not less than any possible variable length code is read from a bit stream. The number of bits read should be sufficient to contain the longest variable length code but is not limited

to store extra bits as it may facilitate the decoding process (e.g., the bits read fit the machine word size). Then, at block 102, the predetermined number of bits may be selected from the bits previously read. The number of bits to select depends on a particular coding scheme used, and, therefore, is determined by external means. The determination should be performed in a manner that allows the selected bits to span the most frequently used (the most probable) VLCs and at the same time to minimize the size of a code lookup table. At block 104 the code lookup table is indexed with the value formed from the selected bits, and at least a decoded value and a validity indicator, as well as auxiliary information are obtained. In one embodiment, obtaining the auxiliary information may be optional. The validity indicator is then checked at block 106, and if it is indicated to be valid, the decoded value obtained at block 104 is returned as the result of the decoding process at block 108. If necessary, the actual code length or the difference between the actual length and the number of selected bits (retrieved as auxiliary information at block 104) may be checked in order to adjust the bit stream after decoding.

5

10

15

20

25

30

If the decoded data is indicated to be invalid, a prefix oriented decoding method (i.e., a method that estimates the length of the code prefix and the number of significant bits corresponding to the length estimated) is applied to the bits initially read from the bit stream. The auxiliary information obtained at block 104 may describe the type and length of the code prefix, and thus, increase the performance of the method to be further applied

For an exemplary embodiment of the present invention implemented in the C and Assembler programming languages, refer to Appendix A. This example is non-limiting and one skilled in the art may implement the present invention in other programming languages without departing from the scope of the claimed invention.

The techniques described herein are not limited to any particular hardware or software configuration; they may find applicability in any computing or processing environment. The techniques may be implemented in logic embodied in hardware, software, or firmware components, or a combination of the above. The techniques may be implemented in programs executing on programmable machines such as mobile or stationary computers, personal digital assistants, set top boxes, cellular telephones and pagers, and other electronic devices, that each include a processor, a storage medium readable by the processor (including volatile and non-volatile memory and/or storage elements), at least one input device, and one or more output devices. Program code is applied to the data entered using the input device to perform the functions described and to

generate output information. The output information may be applied to one or more output devices. One of ordinary skill in the art may appreciate that the invention can be practiced with various computer system configurations, including multiprocessor systems, minicomputers, mainframe computers, and the like. The invention can also be practiced in distributed computing environments where tasks may be performed by remote processing devices that are linked through a communications network.

5

10

15

20

25

30

Each program may be implemented in a high level procedural or object oriented programming language to communicate with a processing system. However, programs may be implemented in assembly or machine language, if desired. In any case, the language may be compiled or interpreted.

Program instructions may be used to cause a general-purpose or special-purpose processing system that is programmed with the instructions to perform the operations described herein. Alternatively, the operations may be performed by specific hardware components that contain hardwired logic for performing the operations, or by any combination of programmed computer components and custom hardware components. The methods described herein may be provided as a computer program product that may include a machine readable medium having stored thereon instructions that may be used to program a processing system or other electronic device to perform the methods. The term "machine readable medium" used herein shall include any medium that is capable of storing or encoding a sequence of instructions for execution by the machine and that cause the machine to perform any one of the methods described herein. The term "machine readable medium" shall accordingly include, but not be limited to, solid-state memories, optical and magnetic disks, and a carrier wave that encodes a data signal. Furthermore, it is common in the art to speak of software, in one form or another (e.g., program, procedure, process, application, module, logic, and so on) as taking an action or causing a Such expressions are merely a shorthand way of stating the execution of the software by a processing system cause the processor to perform an action or produce a result.

While this invention has been described with reference to illustrative embodiments, this description is not intended to be construed in a limiting sense. Various modifications of the illustrative embodiments, as well as other embodiments of the invention, which are apparent to persons skilled in the art to which the invention pertains are deemed to lie within the spirit and scope of the invention.

APPENDIX A

© 2002 Intel Corporation

GetVLC function (Assembler)

5 InitTable function ("C")

Input table ("C") and initial Huffman table (text)

Bit stream structure ("C")

Initial Huffman code table

10

/*

	,	
	Codes	Vector differences
	1	0
15	010	1
	011	-1
	0010	2
	0011	-2
	00010	3
20	00011	-3
	0000110	4
	0000111	-4
	00001010	5
	00001011	-5
25	00001000	6
	00001001	-6
	00000110	7
	00000111	-7
	0000010110	8
30	0000010111	-8
	0000010100	9
	0000010101	- 9
	0000010010	10

```
0000010011
                                -10
               00000100010
                                11
              00000100011
                                - ]
              00000100000
                                12
   5
              00000100001
                                -12
              00000011110
                                13
              00000011111
                                -13
              00000011100
                                14
              00000011101
                                -14
 10
              00000011010
                                15
              00000011011
                                -15
              00000011000
                                16
              00000011001
                                -16
             00000010110
                                17
 15
             00000010111
                               -17
             00000010100
                               18
             00000010101
                               -18
             00000010010
                               19
             00000010011
                               -19
20
             0000010000
                               20
             00000010001
                               -20
             */
25
             Packed code/value table containing
      information on prefix length and
      significant bit number
            /// the table elements should be sorted by prefix length
30
            static const long exTable_Mixed[] =
```

13, /* max bits | bit-size flag */

```
7, /* number of prefix groups */
                5, /* lookup table length (in bits) */
                1, /* code length */
  5
                1, /* size of group */
                0, /* bit index */
                0, /* get bits */
                0, /* unget bits */
               0x00010000,
 10
               3, /* 3-bit codes */
               2,
               1,
               1,
               0,
 15
              0x00020001, 0x0003ffff,
               4, /* 4-bit codes */
               2,
               2,
               1,
20
               0,
              0x00020002, 0x0003fffe,
              5, /* 5-bit codes */
              2,
              3,
25
              l,
              0,
             0x00020003, 0x0003fffd,
              8, /* 8-bit codes */
              4,
30
              4,
              3,
              0,
             0x00080006, 0x0009fffa, 0x000a0005, 0x000bfffb,
```

```
7, /* 7-bit codes */
               2,
               4,
               3,
   5
               1,
               0x00060004, 0x0007fffc,
               11, /* 11-bit codes */
               4,
               5,
 10
               5,
               0,
              0x0020000c, 0x0021fff4, 0x0022000b, 0x0023fff5,
               10, /* 10-bit codes */
               6,
 15
               5,
               5,
              1,
             0x0012000a, 0x0013fff6, 0x00140009, 0x0015fff7, 0x00160008, 0x0017fff8,
              8, /* 8-bit codes */
20
              2,
              5,
              5,
              3,
             0x00060007, 0x0007fff9,
25
             11, /* 11-bit codes */
             16,
             6,
             4,
             0,
            0x00100014, 0x0011ffec, 0x00120013, 0x0013ffed, 0x00140012, 0x0015ffee,
            0x00160011, 0x0017ffef, 0x00180010, 0x0019fff0, 0x001a000f, 0x001bfff1,
            0x001c000e, 0x001dfff2, 0x001e000d, 0x001ffff3,
```

```
-1 /* end of table */
               };
   5
               Bit Stream structures
               typedef struct MplDataBuf
               {
                 unsigned char *data;
 10
                 long
                            data_len;
                 long
                            data_offset;
               } MplDataBuf;
              typedef struct _MplBitStream
 15
                 long
                                        // Buffer bit pointer (31-0)
                           bit_ptr;
                MplDataBuf *data_buf;
                                              // Pointer to data and its size
20
                unsigned long *start data;
                                             // Internal bitsream pointers
                unsigned long *end data;
                unsigned long *current_data;
                FILE
                            *fd;
                                        // Input or output file
25
                                           // Exit point to handle incorrect vlc codes
               jmp_buf
                            exit_point;
             } MplBitStream;
30
             #define DATA_BUFFER_SIZE
                                                    1*1024*1024
             unsigned long bit_mask[33] =
             {
```

```
0x00000000
                  0x00000001, 0x000000003, 0x000000007, 0x00000000f,
                  0x0000001f, 0x0000003f, 0x0000007f, 0x000000ff
                  0x000001ff, 0x000003ff, 0x000007ff, 0x000000fff,
                  0x00001fff, 0x00003fff, 0x00007fff, 0x0000ffff,
   5
                  0x0001ffff, 0x0003ffff, 0x0007ffff, 0x000fffff,
                  0x001fffff, 0x003fffff, 0x007fffff, 0x00ffffff,
                  0x01fffff, 0x03fffff, 0x07fffff, 0x0ffffff,
                  0x1ffffff, 0x3fffffff, 0x7fffffff, 0xffffffff
 10
               };
               Function to form internal VLC table
 15
              typedef unsigned long VLCDecodeTable;
              static VLCDecodeTable* CreateVLCDecodeTable_Mixed(const long *src_table,
       VLCDecodeTable *table, long *table_size, long cyr_size)
20
                int vm4_vlc_code_mask, vm4_vlc_data_mask, vm4_vlc_shift;
                int offset;
                int i, j;
                int code_length;
25
                int group_size;
                int bit_index;
                int get bits;
                int unget bits;
                int group count;
30
                int outidx;
                int group offset;
                int lookup_length;
               int prefix offset;
```

```
switch(*src_table++ & VM4_VLC_LEN_FLAG)
                  {
                  case VM4_VLC 20:
                    vm4\_vlc\_code\_mask = 0xfffff000;
   5
                    vm4_vlc_data_mask = 0x00000fff;
                    vm4_vlc_shift = 12;
                    break;
                  case VM4_VLC_24:
                    vm4_vlc_code_mask = 0xfffff00;
 10
                    vm4\_vlc\_data\_mask = 0x000000ff;
                    vm4_vlc_shift
                                    = 8:
                    break;
                 default:
                    vm4\_vlc\_code\_mask = 0xffff0000;
 15
                   vm4\_vlc\_data\_mask = 0x0000ffff
                   vm4_vlc_shift = 16;
                   break;
                 }
20
                offset
                           = *src_table++ * 2;
                lookup_length = *src_table++;
                prefix_offset = (1 << lookup_length) * 2 + 2;</pre>
                offset
                          += prefix offset;
25
                memset(table, 0, offset * sizeof(VLCDecodeTable));
                ///memset(table, -1, prefix_offset * sizeof(VLCDecodeTable));
                table[0] = 32 - lookup_length; /// the bit count to shift right
                table[1] = prefix_offset;
30
               while(*src_table != -1)
               {
                  code_length = *src_table++;
```

```
group_size = *src_table++;
                    bit_index = *src_table++ * 2 + prefix_offset;
                    get_bits = *src_table++;
                    unget_bits = *src_table++;
   5
                    if(!table[bit index])
                      table[bit_index] = get_bits;
                      table[bit_index + 1] = group_offset = offset;
  10
                    }
                   for(i = 0, group_count = 0; i < group_size; i++)
                    {
                      if(code_length < lookup_length)
 15
                      {
                        for(j = 0; j < (1 << (lookup_length - code_length)); <math>j++)
                        {
                          outidx = ((((((unsigned long int)(*src_table & vm4_vlc_code_mask))
                                >> vm4_vlc_shift) & bit_mask[code_length])
 20
                                << (lookup_length - code_length)) + j) * 2;
                          table[outidx + 2] = /*lookup_length - */code_length;
                          table[outidx + 2 + 1] = ((*src\_table & vm4\_vlc\_data\_mask) << (32 - 1)
                                         vm4_vlc_shift)) >> (32 - vm4_vlc_shift);
else if(code_length == lookup_length)
                     {
                       outidx = ((((unsigned long int)(*src_table & vm4_vlc_code_mask))
30
                             >> vm4_vlc_shift) & bit_mask[code_length]) * 2;
                       table[outidx + 2] = code\_length;///0;
                      table[outidx + 2 + 1] = ((*src\_table \& vm4\_vlc\_data\_mask) << (32 - 1)
```

```
vm4_vlc_shift)) >> (32 - vm4_vlc_shift);
                          }
                          if(!unget_bits)
       5
                            outidx = ((((unsigned long int)(*src_table & vm4_vlc_code_mask))
                                  >> vm4_vlc_shift) & bit_mask[get_bits]) * 2;
                            table[group_offset + outidx] = ((*src_table & vm4_vlc_data_mask) <<
     10
                                                 (32 - vm4_vlc_shift)) >> (32 -
                                                 vm4_vlc shift);
                            table[group_offset + outidx + 1] = 0;
                           group_count++;
                           src_table++;
     15
                         }
                         else
                         {
                           for(j = 0; j < (1 << unget_bits); j++)
    20
                             outidx = ((((((unsigned long int)(*src_table & vm4_vlc_code_mask))
                                   >> vm4_vlc_shift) & bit_mask[get_bits - unget_bits])
                                   << unget_bits) + j) * 2;
                             table[group_offset + outidx] = ((*src_table & vm4_vlc_data_mask)
.... .25
                              << (32 - vm4_vlc_shift)) >> (32 -
                                                  vm4_vlc_shift);
                             table[group_offset + outidx + 1] = unget_bits;
                             group count++;
                          }
   30
                          src table++;
                       }
                     offset += group_count * 2;
```

```
}
                 *table_size = offset;
   5
                 return (VLCDecodeTable*)table;
               }
 10
              Function to decode VLC (Assembler)
              .686
              .xmm
              xmmword textequ <qword>
 15
              mmword
                            textequ <qword>
              .model FLAT
             MplDataBuf struc
                                  4t
             data
                            dd
                                   ?
20
             data len
                            dd
             data_offset
                           dd
                                  ?
             MplDataBuf
                           ends
             MplBitStream struc
                                  4t
25
             bit ptr
                                  ? .... ;;; Buffer bit pointer (31-0)
             data buf
                           dd
                                  ?
                                         ;;; Pointer to data and its size
            start_data
                           dd
                                  ?
                                         ;;; Internal bitsream pointers
30
                                 ?
            end_data
                           dd
            current_data
                                  ?
                          dd
            fd
                          dd
                                        ;;; Input or output file
```

```
exit_point
                              dd
                                     ?
                                            ;;; Exit point to handle incorrect vlc codes
               MplBitStream ends
   5
               _TEXT
                              segment
                      extrn
                              _longjmp:near
               ;;; unsigned long asmbsGetVLC_LookupBitSearch
  10
               ,,,
                                       (MplBitStream *bsm, const VLCDecodeTable *vlcTable)
              \_asmbsGetVLC\_LookupBitSearch
                                                  proc
              sizeof_locals
                             equ
                                    14h
              ws
                     equ
                             esp + 04h
 15
              bsm
                     equ
                            dword ptr [eax + 04h]
              table
                            dword ptr [eax + 08h]
                     equ
                     mov
                            eax,esp
 20
                     sub
                            esp,sizeof_locals
                            esp,0fffff0h
                     and
                     push
                            eax
                     mov
                            [ws],esi
                           [ws + 04h],edi
                    mov
25
                    mov
                           [ws + 08h],ecx
                    mov
                           [ws + 0ch], ebx
                    mov
                           [ws + 10h], ebp
                    mov
                           esi,bsm
                    mov
                           edi,table
30
                    mov
                           ecx, 1fh
                           ecx,MplBitStream.bit_ptr[esi]
                    sub
```

ebx,MplBitStream.current_data[esi]

mov

```
mov
                               eax,[ebx]
                               edx,[ebx + 4]
                        mov
                        shld
                               eax,edx,cl
                                                      ;;; eax = data
    5
                        test
                               eax,eax
                       jz
                               error_code
                                                     ;;; this branch is supposed not to be taken
                       ;;; look up several bits first
                       mov
                              ecx,[edi]
                                                             ;;; ecx == 32 - lookup bits
  10
                       mov
                              edx,eax
                       shr
                              edx,cl
                              ebp,[edi + edx * 8 + 8]
                       mov
                                                            ;;; ebp == (un)get bits
                      or
                              ebp,ebp
                      jz
                              scan
                                                            ;;; not taken
 15
                              eax,[edi + edx * 8 + 0ch]
                      mov
                                                            ;;; eax == decoded data
                              ebx,MplBitStream.bit_ptr[esi]
                      mov
                      sub
                              ebx,ebp
                             negative_ptr
                      js
                                                            ;;; not taken
 20
                      ;;; exit
                             MplBitStream.bit_ptr[esi],ebx
                      mov
                             esi,[ws]
                      mov
                     mov
                             edi,[ws + 04h]
                             ecx,[ws + 08h]
                     mov
25
                             ebx,[ws + 0ch]
                     mov
                     mov
                            ebp,[ws + 10h]
                            esp,[esp]
                     mov
                     ret
30
             scan:
                    bsr
                            ecx,eax
                                                          ;;; ecx = index
                            ebx,[edi + 4]
                    mov
                                                  ;;; ebx == prefix_offset
```

add

ebx,62

```
mov
                               ebp,31
                              ebx,ecx
                       sub
                       sub
                              ebx,ecx
                                                             ;;; ebx = offset (of bit index group)
   5
                       sub
                              ebp,ecx
                                                             ;;; ebp = (31 - index)
                              edx,[edi + ebx * 4]
                       mov
                                                     ;;; edx = get_bits
                              ebx,[edi + ebx * 4 + 4];;; ebx = offset (of code value and unget bits)
                       mov
                       sub
                              ecx,edx
 10
                       shr
                              eax,cl
                              eax,bit_mask[edx * 4] ;;; eax = data
                       and
                      lea
                              ebx,[ebx * 4]
                              ebx,[ebx + eax * 8]
                      lea
 15
                             ecx,[edi + ebx + 4]
                      mov
                                                    ;;; ecx = unget_bits
                      mov
                              eax,[edi + ebx]
                                                    ;;; eax = data
                             ebx,MplBitStream.bit ptr[esi]
                      mov
                      lea
                             edx,[edx + ebp + 1]
 20
                      add
                             ebx,ecx
                      sub
                             ebx,edx
                     js
                             negative ptr
                                                   ;;; not taken
25
              almost exit:
                            MplBitStream.bit_ptr[esi],ebx
                     mov
             exit:
                            esi,[ws]
                     mov
30
                            edi,[ws + 04h]
                     mov
                     mov
                            ecx,[ws + 08h]
                            ebx,[ws + 0ch]
                    mov
                    mov
                            ebp,[ws + 10h]
```

The state of the s

```
mov
                              esp,[esp]
                       гet
               negative_ptr:
   5
                       add
                              ebx,20h
                             MplBitStream.current_data[esi],04h
                      add
                      jmp
                             almost_exit
                                                   ;;; taken
               error_code:
  10
                      push
                             -1
                      lea
                             edx,MplBitStream.exit_point[esi]
                      push
                             edx
                      call
                             _longjmp
                      ;;; no return here
 15
                     int
                             00h
              _asmbsGetVLC_LookupBitSearch
              _TEXT
                            ends
 20
              _DATA
                            segment
             bit_mask
                            dd
                                   00000000h
                                   00000001h, 00000003h, 00000007h, 0000000fh
                            dd
25
                            dd
                                   0000001fh, 0000003fh, 0000007fh, 000000ffh
                                  000001ffh, 000003ffh, 000007ffh, 00000fffh
                            dd
                                  00001fffh, 00003fffh, 00007fffh, 0000ffffh
                           dd
                                  0001ffffh, 0003ffffh, 0007ffffh, 000fffffh
                           dd
                                  001ffffh, 003fffffh, 007fffffh, 00ffffffh
                           dd
30
                                  01fffffh, 03ffffffh, 07fffffh, 0ffffffh
                           dd
                                  1ffffffh, 3ffffffh, 0fffffffh
                           dd
             _DATA
                           ends
                    end
```

The second section of the second section is

CLAIMS

What is claimed is:

10

15

20

25

Maria Maria Million

1. In a system for decoding variable length prefix codes in a bit stream, a method comprising:

reading, from the bit stream, a number of bits sufficient to store a longest variable length code of the system;

selecting a predetermined number of bits from the bits read; and

obtaining, from a data structure, in accordance with an actual value of the bits selected, at least a decoded value and a validity indicator associated with a variable length code.

- 2. The method of claim 1, further comprising applying a prefix oriented decoding method to the bits initially read from the bit stream when the decoded value is indicated to be invalid.
- 3. The method of claim 1, wherein reading the number of bits comprises making the specified number of bits accessible for future operations.
- 4. The method of claim 1, wherein selecting the number of bits comprises making the specified number of bits accessible for future operations, faster than reading the same number of bits.
- 5. The method of claim 1, wherein the predetermined number of bits comprises the maximal number of bits to be used as an index to the data structure.
- 6. The method of claim 1, wherein the validity indicator indicates whether the decoded value is valid.
- 7. The method of claim 1, wherein the data structure used to obtain at least the decoded value and validity indicator associated with a variable length code comprises a memory area containing at least the decoded value and validity indicator for each bit combination that can be formed from the predetermined number of bits.
- 8. The method of claim 2, wherein the prefix oriented decoding method further comprises a method of variable length decoding that employs variable length code prefix properties during decoding.

9. An article comprising: a machine accessible medium having a plurality of machine readable instructions, wherein when the instructions are executed by a processor, the instructions provide for decoding of variable length prefix codes in a bit stream by

reading, from the bit stream, a number of bits sufficient to store a longest variable length code of the system;

selecting a predetermined number of bits from the bits read; and

5

10

15

20

25

30

obtaining, from a data structure, in accordance with an actual value of the bits selected, at least a decoded value and validity indicator associated with a variable length code.

- 10. The article of claim 9, further comprising instructions for applying a prefix oriented decoding method to the bits initially read from the bit stream when the decoded value is indicated to be invalid.
- 11. The article of claim 9, wherein instructions for reading the number of bits comprise instructions for making the specified number of bits accessible for future operations.
- 12. The article of claim 9, wherein instructions for selecting the number of bits comprise instructions for making the specified number of bits accessible for future operations, faster than reading the same number of bits.
- 13. The article of claim 9, wherein the predetermined number of bits comprises the maximal number of bits to be used as an index to the data structure.
- 14. The article of claim 9, wherein the validity indicator indicates whether the decoded value is valid.
- 15. The article of claim 9, wherein the data structure used to obtain at least the decoded value and validity indicator associated with a variable length code comprises a memory area containing at least the decoded value and validity indicator for each bit combination that can be formed from the predetermined number of bits.
- 16. The article of claim 10, wherein prefix oriented decoding method further comprises a method of variable length decoding that employs variable length code prefix properties during decoding.
- 17. A system for decoding variable length prefix codes in a bit stream, comprising: logic to read from the bit stream a number of bits sufficient to store a longest variable length code of the system;

logic to select a predetermined number of bits from the bits read; and

logic to obtain from a data structure, in accordance with the actual value of the bits selected, at least a decoded value and a validity indicator associated with a variable length code.

- 18. The system of claim 17, further comprising logic to apply a prefix oriented decoding method to the bits initially read from the bit stream when the decoded value is indicated to be invalid.
- 19. The system of claim 17, wherein logic to read the number of bits comprises logic to make the specified number of bits accessible for future operations.
- 20. The system of claim 17, wherein logic to select the number of bits comprises logic to make the specified number of bits accessible for future operations, faster than logic to read the same number of bits.
- 21. The system of claim 17, wherein the predetermined number of bits comprises the maximal number of bits to be used as an index to the data structure.
- 22. The system of claim 17, wherein the validity indicator indicates whether the decoded value is valid.
- 23. The system of claim 17, wherein the data structure used to obtain at least the decoded value and validity indicator associated with a variable length code comprises a memory area containing at least the decoded value and validity indicator for each bit combination that can be formed from the predetermined number of bits.
- 24. The system of claim 18, wherein prefix oriented decoding method further comprises a method of variable length decoding that employs variable length code prefix properties during decoding.

20

5

10

ABSTRACT OF THE DISCLOSURE

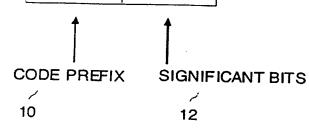
5

10

15

The method disclosed may be used together with any prefix oriented decoding method to enable faster decoding of variable length codes when a subset of most frequently used codes with relatively short prefixes may be determined. An embodiment of the present invention reads a number of bits, not less than the maximal possible length of a code, from a bit stream. Then a predetermined number of bits is selected and used as an index to a data structure that contains at least a decoded value and a validity indicator, along with other pre-decoded data, namely: prefix type and length, maximal code length for a group of codes, actual code length, the number of bits to return to the bit stream, etc. The validity indicator is used to determine whether to proceed with the decoding operation, or obtain the valid decoded value from the data structure and return excess bits to the bit stream. If the decoded value is indicated to be invalid, the decoding operation is continued, and a decoding method that estimates the length of the code prefix and the number of significant bits corresponding to the length estimated is applied to the bits initially read from the bit stream.

	VARIABLE LENGTH CODES		
	1	0	
0	10	1	
. 0	11	-1	
00	10	2	
00	11	-2	
000	10	3	
000	11	-3	
,			



VARIABLE ∞0	VALUES	
0101	100	0
0101	101	1
0101	110	2
010101	100	3
010101	110	4

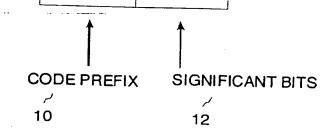
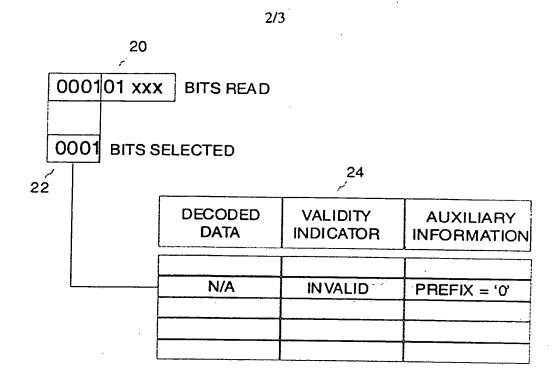


FIG. 1



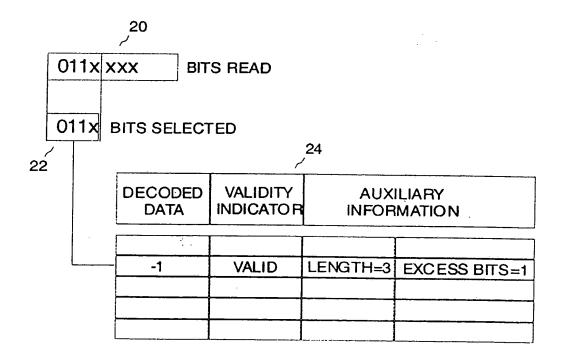


FIG. 2

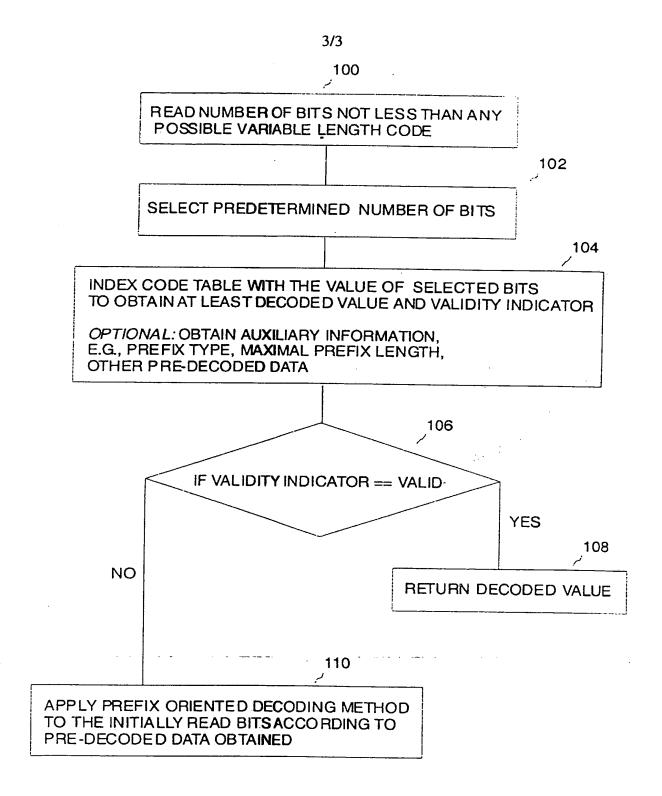


FIG. 3